

# Holdturneringsreglement

## Holdturneringsreglement

### § 1 Turneringsledelse

A) Turneringsleder. Hovedkredsens bestyrelse udpeger en turneringsleder (TL), der har ansvaret for, at turneringen gennemføres i overensstemmelse med dette reglement. Hvis TL i en sag er inhabil overgår beslutningskompetencen til bestyrelsen.

B) Turneringskomite. Turneringskomiteen består af en af hovedkredsbestyrelsen udpeget formand og to af delegeretmødet udpegede medlemmer. TL kan ikke være medlem af turneringskomiteen.

Turneringskomiteen træffer afgørelse i alle spørgsmål vedrørende holdturneringen, som indankes for den. Protest mod en af TL truffet afgørelse skal indsendes til turneringskomiteens formand senest 10 dage efter, at TL har afsagt sin kendelse

### § 2 Inddeling

Mesterrække: En gruppe med 8 hold.

A-rækker: En gruppe med 8 hold.

B-rækker: To grupper med 8 hold (benævnt B-række 1 og B-række 2).

C-rækker: Et antal grupper med 4 til 8 hold (benævnt C-række 1, C-række 2 osv.). Der er kun fri tilmelding i Crækkerne.

Det tilstræbes, at grupperne dannes, så holdene får mindst mulig kørsel.

### § 3 Holdenes størrelse

I Mesterrækken og A-rækken består holdene af 8 spillere. I B-rækken og C-rækken består holdene af 4 spillere.

### § 4 Spilledage

A) I mesterrækken afvikles runderne samme søndage som 2. division i DSU's divisionsturnering. I de øvrige rækker afvikles runderne på hjemmeholdets spilleaften i den efterfølgende uge dog ikke fredag, lørdag og søndag. Turneringslederen planlægger ikke runder i vinterferien.

B) Ønsker en klub en spilledato og /eller et spilletidspunkt ændret, rettes der henvendelse til modstanderklubben og til TL senest 14 dage (i første runde dog 10 dage) før den i turneringsplanen fastsatte spilledato.

C) Ved uenighed om spilledato og /eller spilletidspunkt spilles der efter turneringsplanen.

Såfremt afstanden mellem de to klubber er over 70 km, kan den gæstende klub dog altid kræve kampen spillet søndag forud for den aktuelle spilleuge. "Internettets Krak spillested til spillested normal kørevej" er udgangspunkt for beregning af kilometerafstand mellem to klubber. Sidste runde spilles på en lørdag eller søndag, hvis der er klubber, der har over 70 km til spillestedet.

D) Ændring af spilledato, og/eller spilletidspunkt skal godkendes af TL. Aftaler om ændringer skal foreligge skriftlig. Såfremt TL er medlem af en involveret klub træffes afgørelsen af bestyrelsen.

E) En klub vil kunne kræve aflysning på grund af vejrlig, såfremt dette er af en sådan karakter, at al udkørsel må anses for umulig eller urimeligt farlig. TL skal dog orienteres så tidligt som muligt på spilledagen - absolut senest 1 time før det planlagte spilletidspunkt. Ny spilledag og -tid aftales samme dag/aften. Kampen skal såvidt muligt afvikles inden næste runde. TL kan fastsætte en spilledato, hvis klubberne ikke kan blive enige om et spilletidspunkt inden for rimelig tid. Såfremt TL er medlem af en involveret klub træffer bestyrelsen de nødvendige afgørelser i sagen.

### § 5 Kampens afvikling

A) Der spilles efter FIDE's regler for skak, i det omfang de ikke er i strid med bestemmelserne i dette

reglement. Herunder noteringspligt. Såfremt en spiller bevilges noteringsfrihed af TL, vil der være et fradrag af betænkningstiden med 10 min pr parti. I alle rækker rates partierne - hvis det er muligt også med Elo rating.

Partier i omkampe, der bliver spillet efter holdturnerings ordinære runder, rates ikke.

B) Klubber, der har hjemmebane (arrangerende klub), stiller brætter, brikker og ure samt holdleder og kampladerskilt(e) til rådighed for kampens afvikling. Såfremt den arrangerende klub ikke råder over tilstrækkeligt materiel, anmodes den gæstende klub senest 8 dage før spilledagen om at medbringe det nødvendige materiel.

C) Det gæstende hold er forpligtet til at respektere restriktioner, der måtte hvile på hjemmeholdets lokaler.

D) I holdturneringen er rygning ikke tilladt i spillelokalet

E) I mesterrækken starter kampene kl. 12.00, og betænkningstiden er 90 minutter til de første 40 træk plus 30 minutter til de resterende træk med et tillæg på 30 sekunder pr. træk fra træk 1. Der anvendes ure, som er godkendte af FIDE.

F) A-og B-rækken starter kl. 19.30, hvis ikke andet er aftalt. Betænkningstiden er 90 minutter med et tillæg på 30 sekunder fra træk 1. Der anvendes ure, som er godkendte af FIDE. Spilletiden er 4 timer.

G) C-rækken startes kl. 19.00 hvis ikke andet er aftalt. Spilletiden er 3 timer. Hver spiller har 1,5 timer til hele partiet. Mekaniske ure stilles på kl. 4.30.

H) Hjemmeholdet spiller hvid ved lige og sort ved ulige brætnumre.

I) Hver klub udpeger en holdleder, der gerne må være en af spillerne (se holdlederens huskeliste). Holdlederen må bekendtgøre tidsoverskridelse, ligesom han har ret til at gøre en holdkammerat opmærksom på, at han havde glemt at standse sit ur efter udført træk. Holdlederne skal præsenteres før kampen, og de skal bære holdledermærkat eller -skilt.

J) Klubben på hjemmebane udpeger en kampleder, der skal lede kampen (se kampleder instruks) Kamplederens opgaver fremgår af FIDEs regler § 13. I sidste runde skal der være 1 ikke-spillende kampleder.

I de øvrige runder bør kamplederen ikke spille med. Kamplederen skal præsenteres før kampen, og han skal bære kampleder mærkat eller - skilt.

K) Kampleder og holdleder må ikke være en og samme person.

L) Protest mod en afgørelse truffet af kamplederen skal anføres i indberetningen under bemærkninger. Nærmere redegørelse for protesten indsendes skriftlig til TL senest 4 dage efter spilledagen.

M) Enhver spiller som ankommer til skakbrættet mere end en time efter rundens start, taber partiet.

## **§ 6 Styrkeliste og holdopstilling**

A) Klubberne skal tilsende TL en styrkeliste omfattende alle klubbens spillere inden den af TL fastsatte dato. På denne skal klubbens stærkeste spiller være placeret som nr. 1, den næst stærkeste spiller som nr. 2 osv. Styrkelisten kan opstilles efter ratingtal, nyere resultater m.v. efter klubbens afgørelse. Der anføres ratingtal (samt evt. Elo) ud for samtlige af klubbens spillere (holdspillere og reserver).

Formanden skal ved sin underskrift (mail accept) attestere, at styrkelistens spillere er tilmeldt Dansk Skak Union gennem klubben, og at de ikke er tilmeldt divisionsturneringen for en anden klub. For skoleskakklubber skal formanden attestere styrkelistens rigtighed, og at spillerne ikke er tilmeldt en hovedkredsturnering for en anden klub.

B) På den indsendte styrkeliste afmærkes de enkelte holds spillere med rækkebetegnelse og brætnummer. Man afmærker kun de spillere, som har givet tilsagn om at spille holdkampe. Spillere, som man derfor må "springe over" på styrkelisten, vil dog kunne bruges som reserver, hvis nogen af de tilmeldte spillere er forhindret. Alle spillere som ikke er tilmeldt et hold, kan bruges som reserver (§7). Alle tilmeldte spillere på klubbens førstehold skal være placeret højere på styrkelisten end første spiller

på andet holdet, og alle spillere på andet holdet skal være placeret højere end første spiller på tredjeholdet osv.

C) Deltager en klub i divisionsturneringen skal styrkelisten fra nr. 1 til og med sidste bræt på sidste divisionshold, være sammenfaldende med styrkelisten til hovedkredsen.

D) En spiller kan godt spille for en klub i en anden hovedkredsturnering (ikke divisionsturneringen) og deltage i 2. HK holdturnering forudsat spilleren er medlem af en klub i 2. HK. Spilleren kan IKKE stå på 2 divisionsklubbers styrkeliste.

E) For sæsonen 2016/17 gælder flg. ordning: 2 eller flere klubber kan stille en fælles styrkeliste og deltage i holdturneringen. Når to eller flere klubber slår deres styrkeliste sammen, indplaceres dette hold i den række, hvor den højest placerede klub skulle spille. Såfremt klubberne senere vælger igen at oprette egne styrkelister, indplaceres den tidligere højest placerede klub i den række, hvor de to klubber senest spillede med deres fælles styrkeliste.

### **§ 7 Anvendelse af spillere og reserver**

A) Ingen spiller må spille på et lavere hold, end han er tilmeldt.

B) Såvel ordinært tilmeldte spillere som reserver skal anvendes på holdet i den rækkefølge, de er opstillet på styrkelisten.

C) En spiller, der ønskes anvendt som reserve, må ikke stå højere på klubbens styrkeliste end den spiller, der spiller sidste bræt på det ovenfor liggende hold.

D) Møder et hold med færre end 8 henholdsvis 4 spillere, skal spillerne placeres fra bræt nummer et og nedefter. Udebliver en spiller uden at have sendt afbud, kan en reserve fra styrkelisten, placeret på listen efter udebliveren, indsættes på den udeblevnes plads, efter at der er forløbet en halv time af spilletiden.

E) Deltager en spiller i to kampe i samme runde, må spilletiden for de to kampe ikke gribe ind over hinanden.

F) En spiller må tidligst anvendes, når hans indmeldelse er modtaget af kartoteksføreren (se også § 8 C).

### **§ 8 Ændring af holdopstilling**

A) Ændring i holdopstilling og styrkeliste kan ikke ske i sæsonen. Nye medlemmer kan indplaceres på eksisterende hold og hvis en spiller derved "rykker ud" af et hold er han spilleberettiget på det øverste af klubbens øvrige hold.

B) Spillere, der har været tilmeldt et trukket hold eller et udgået hold, kan ikke anvendes på noget lavere hold i resten af sæsonen.

C) Et ny medlem, der ønskes anvendt i turneringen som spiller eller reserve, kan indplaceres på hold og styrkeliste efter ønske, meddeles til TL senest dagen før spilledagen. Han er dog kun spilleberettiget, såfremt hans indmeldelse er modtaget af kartoteksføreren gennem klubben, og såfremt han ikke i samme sæson har deltaget for en anden klub i divisions- eller hovedkredsturneringen, medmindre klubsiftet skyldes bopælsforandring.

### **§ 9 Straffebestemmelser**

A) Udebliver eller trækker et hold med 8 spillere sig fra en kamp eller møder det ikke med mindst 5 spillere, annulleres alle holdets kampe, og holdet placeres på sidstepladsen.

B) Udebliver eller trækker et hold med 4 spillere sig fra en kamp, eller møder det ikke med mindst 3 spillere, annulleres alle holdets kampe, og holdet placeres på sidstepladsen.

C) Anvendes en spiller ulovligt, vil den pågældendes parti - uanset resultatet - være vundet af modstanderen.

D) Turneringslederen kan idømme et hold i mester - og A-rækken et strafpoint for enhver overtrædelse af dette reglement. Turneringslederen kan idømme et hold i B-rækken et halvt strafpoint for enhver

overtrædelse af dette reglement.

E) Gennemfører et hold ikke hele turneringen kan TL kræve 500 kr. i gebyr af klubben til hovedkredsen.

F) For hver udebleven eller manglende spiller på et hold, idømmer turneringslederen holdet ½ strafpoint med mindre, der er en gyldig grund til udeblivelsen. Dette gælder dog ikke hvis en spiller indsættes efter 1/2 time.

G) Mobilregel tilføjelse i EMT, Divisionsturnering og andre reglementer DSU turneringer, herunder 2.hovedkreds holdturnering: Under partiet er det forbudt for en spiller at have en mobiltelefon, anden form for elektronisk kommunikationsudstyr eller enhver form for udstyr, der er i stand til at foreslå skaktræk, på sig på spillestedet.

I dette reglementet tillades sådant udstyr at blive opbevaret i spillerens taske, så længe udstyret er fuldstændigt slukket. Det er forbudt for spilleren at bære rundt på en taske, der indeholder et sådant udstyr medmindre dommeren har givet tilladelse til det. Hvis det er tydeligt, at en spiller har et sådant udstyr på sig under partiet på spillestedet, taber han partiet, og modstanderen vinder.

### **§ 10 Placering**

A) Placeringen i en gruppe afgøres af, hvor mange brætpoint holdene i alt har opnået i deres kampe.

B) Ved ligestilling er det hold bedst placeret, der har flest matchpoint. Der gives to matchpoint for vundet holdkamp, et for uafgjort og nul for tabt.

C) Ved eventuel fortsat ligestilling er indbyrdes kamp(e) afgørende for placeringen.

D) Er der fortsat ligestilling, og placeringen har betydning for op- og/eller nedrykning, spilles omkamp(e), 2.hovedkreds. indtil en vinder er fundet.

### **§ 11 Oprykning**

A) Fra mesterrækken rykker så mange hold op, som divisionsturneringen muliggør (mindst et hold)

B) Vinderen fra A-rækken rykker op i mesterrækken. I tilfælde af ekstraordinær oprykning til mesterrækken næstbedste placering, osv.

C) Vinderne af B-rækkerne oprykkes til i A-rækken og tager evt. deres 2.hold med sig. I tilfælde af vinderen ikke ønsker at rykke op går chancen videre til næstbedste placering osv.

D) Vinderne af C-rækkerne oprykkes til B-rækken.

### **§ 12 Nedrykning**

A) Fra M-rækken rykker et antal hold ned svarende til antallet af nedrykkere fra 2. division som nedenfor:

0 eller 1 nedrykkere fra 2. division: nr. 8 rykker ned i A-rækken

2 nedrykkere fra 2. division: nr. 7 og 8 rykker ned i A-rækken

Og så fremdeles.

B) Fra A-rækken rykker nr. 7 og 8 ned i B-rækken.

Ny A-række består af nedrykker fra mesterrækken og de oprykkede B-hold, samt så mange af de bedst placerede hold i A-rækken i den sluttede turnering, som der er plads til. Mangler der hold i A-rækken, foretages supplerende oprykning fra B-rækken.

C) De lavest placerede hold i B-rækkerne rykker ned i C rækken.

Ny B-række består af nedrykkerne fra A-rækken og de oprykkede C-hold, samt så mange af de bedst placerede hold i B-rækken i den sluttede turnering, som der er plads til. Mangler der hold i B-rækken, foretages supplerende oprykning fra C-rækken

### **§ 13 Turneringsplaner**

Fra hjemmesiden kan klubben før første runde modtage turneringsplaner, turneringsreglement, klubfortegnelse og resultatkort.

#### **§ 14 Turneringsindskud og præmier**

- A) Turneringsindskuddet fastsættes af hovedkredsbestyrelsen og meddeles i turneringsindbydelsen.
- B) De to bedst placerede hold i hver gruppe modtager præmier. I grupper med 4 hold er det dog kun vinderen, der modtager præmie. Præmierne søges overrakt på delegeretmødet.
- C) Spillere, der deltager i alle et holds kampe og opnår maksimum score, præmieres.
- D) Såfremt en klub ikke ønsker at rykke et hold op i den følgende sæson, kan holdet ikke vinde præmie i denne. Præmien overgår derfor til den næstbedste placering.

#### **§ 15 Rejsetilskud**

Klubberne kan efter ansøgning til hovedkredsen få udbetalt et beløb til dækning af en del af udgifterne i forbindelse med udekampe. Reglerne for beregning fastsættes af hovedbestyrelsen og meddeles hvert år af hovedkredskassereren til de berørte klubbers kasserer.

#### **§ 16 Dispensation**

TL kan i særlige tilfælde dispensere fra dette reglement.

## **Kampladers instruks**

Kampladers instruks 1) Kamplader skal påse, at kampen afvikles efter hovedkredsens gældende regler samt FIDE's regler for skak. Kamplader har i denne sammenhæng de samme rettigheder og pligter som en dommer efter FIDE's regler for skak § 13. I det følgende vil enkelte af kampladerens opgaver blive præciseret. Før kampen 2) Kampladeren skal sikre sig, at brikkerne er stillet korrekt op, at urene er trukket op. Hvis manuelle ure skal disse i mesterrækken indstilles på klokken 300, i A- og B rækken på klokken 400. C rækken på klokken 430. Elektroniske ure skal have den fastsatte betænkningstid efter reglerne. Han skal endvidere sikre sig, at spillerne er anbragt, så de ikke generer hinanden eller generes af tilskuere. 3) Kampladeren skal præsentere sig og bære kamplader- eller dommer mærkat. Han skal endvidere sørge for at præsentere de to holdledere samt sørge for, at de bærer holdledermærkater. 4) Der spilles efter Dansk Skak Unions reglement for mobiltelefoner (og andet elektronisk kommunikationsudstyr), hvilket vil sige at det er forbudt for en spiller at have f.eks. en mobiltelefon på sig på spillestedet under partiet (det er dog tilladt at opbevare den slukket i en taske, pose eller lomme i en hængende overfrakke i garderobe, men man må i så fald ikke uden videre bære rundt på den). Hvis det konstateres at en spiller har forbrudt sig mod disse regler, taber vedkommende partiet og modstanderen vinder. Det står naturligvis klubberne frit for om de eventuelt vil tilbyde en opbevaringsordning (Jf. de nye regler: <http://tinyurl.com/nsv6jjc> og DSU's tilføjelse: <http://tinyurl.com/pszd23h>). 5) Kampladeren skal gøre spillerne opmærksom på de særlige regler, der gælder for den sidste fase af partierne, hvor de resterende træk skal udføres på begrænset tid (FIDE's regler for skak § 10 færdigspil). Samt at der ikke er krav om notering, når der er mindre end 5 min. tilbage på spillerens skakur. 6) Ved den fastsatte spilletids begyndelse skal kampladeren starte urene hos de spillere, der har hvid, uanset om alle spillere er mødt. Endvidere skal han sørge for, at der er ro i spillelokalet. Under kampen 7) Såfremt en af spillerne undtagelsesvis er kamplader og skal i funktion som sådan, kan han forlange sit ur stoppet så længe. 8) Han skal under kampen overvåge de enkelte partier, især når spillerne er i tidnød, herunder fastslå tidsoverskridelser, straks skride ind, hvis en spiller udfører et ulovligt træk. 9) Han skal iværksætte de afgørelser, som han træffer i stridsspørgsmål,

som fremkommer i løbet af kampen. 10) Han skal pålægge spillerne straffe for forseelser og brud på spillereglerne. 11) Modsat holdlederen må en kampløder ikke gøre en spiller opmærksom på, at han har glemt at standse sit ur efter udført træk. Han må heller ikke gøre en spiller opmærksom på, at hans modstander har trukket. 12) Afbrydes spillet af en pause, skal han påse, at alle ure er stoppet, at spillerne og tilskuerne forlader lokalet, samt at ikke analyseres i pausen. Efter kampen 13) Kampløderen skal udfylde et resultatkort og sørge for, at dette underskrives af begge holdlederne og af ham selv. Umiddelbart efter kampen sendes resultaterne via særligt indberetningsskema på 2.hovedkreds hjemmeside, hvor klublederen har brugeradgang. Husk at anføre evt. uregelmæssigheder. 14) Den arrangerende klub skal så opbevare det underskrevne resultatkort til ordinært delegeretmøde har fundet sted, og sende det til TL på forlangende. 15) Protest mod en afgørelse truffet af kampløderen skal påføres under feltet "bemærkninger" og indsendes til TL. Nærmere redegørelse for protesten indsendes til TL senest 4 dage efter spilledagen.

## Holdlederens huskeliste

Holdlederens huskeliste 1. Du skal medbringe din klubs styrkeliste til holdkampen. 2. Sørg for at dit hold (holdstyrke nr. og spillernavne) bliver skrevet rigtigt op på resultatkortet. 3. Sørg for at dine holdkammerater er orienteret om reglerne, specielt FIDE's regler for færdigspil. 4. Du skal bære holdledermærkat under kampen. 5. Du må bekendtgøre tids overskridelser. 6. Du må gøre en holdkammerat opmærksom på, at han/hun har glemt at standse sit ur efter udført træk. 7. Du må ikke gøre en holdkammerat opmærksom på, at hans modstander har trukket. 8. Du må på forespørgsel fra en holdkammerat ud fra taktiske overvejelser sige "tilbyd remis", "giv op", "accepter remistilbud". Du må ikke vurdere hans/hendes stilling. 9. Har du protester mod kampens afvikling skal du gøre opmærksom på det på resultatkortet, nærmere redegørelse skal indsendes skriftlig til TL senest 4 dage efter spilledagen. 10. Husk at underskrive resultatkortet når kampen er slut.